

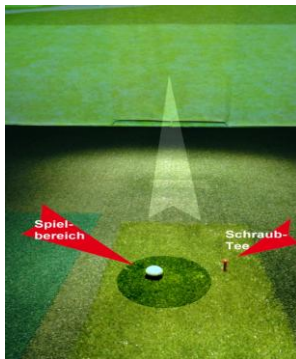
# BEDIENUNG > GOLF-SIMULATOR (ab 12/2011)



- 1) Hauptschalter > AN
- 2) Deckenlicht > AN

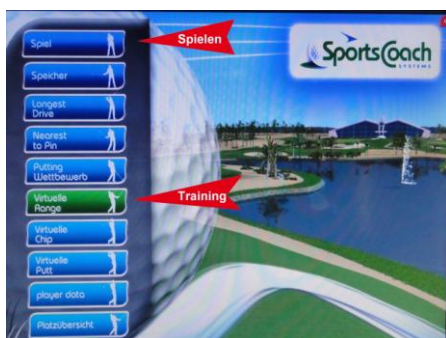


- PC-Start > AN
- Programm fährt automatisch hoch
- Beamer starten mit **Fernbedienung** > Doppelklick



- li) Spielbereich/Ball von Kamera erfasst  
Schraub-Tee / versch. Höhen
- re) genauer **Puttpunkt** auf Teppich  
(Richtungs-Pfeil wird GRÜN)

**Ziel:** Markierung Teppich / Wand



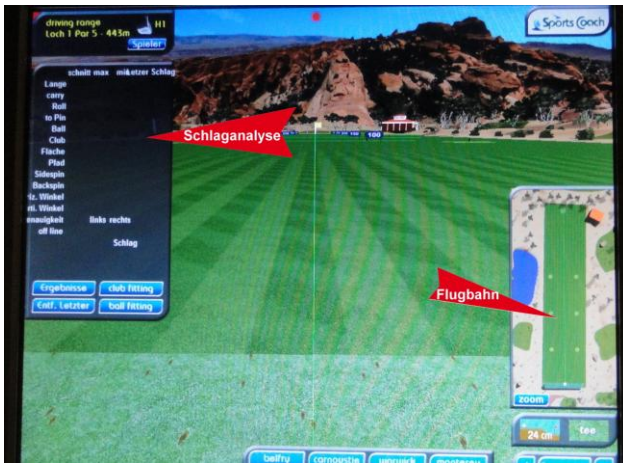
Startbildschirm:

1. **Virtuelle Range** für Training
2. **Spielen** (auf versch. Golfplätzen)



**Driving Range** für Training:

- Range anklicken
- Rechts- oder Linkshänder beachten
- > Spiel-Start



Nach jedem Schlag:

**ANALYSE** mit 16 versch. Hinweisen

+ Flugrichtungsanzeige (re)



**SPIELEN:**

1) Platz auswählen (40 versch. Plätze)

2) Spielart wählen > **Stableford**

3) Spieler hinzufügen >

Weitere Einstellmöglichkeiten vermeiden!



1) Evtl. bestehenden Namen anklicken > OK

oder:

2) Neuen Spieler anlegen:

Vorname eintippen > OK



Daten eingeben:

1) DAME oder HERR

2) LINKS-. oder RECHTS-Händer

3) aktuelles Handicap

> OK





### Bitte beachten:

Alle (1-4) Spieler werden links oben angezeigt.

Spielen muss immer der "grüne" Spieler. Bei Fehler sofort "Mulligan" drücken.

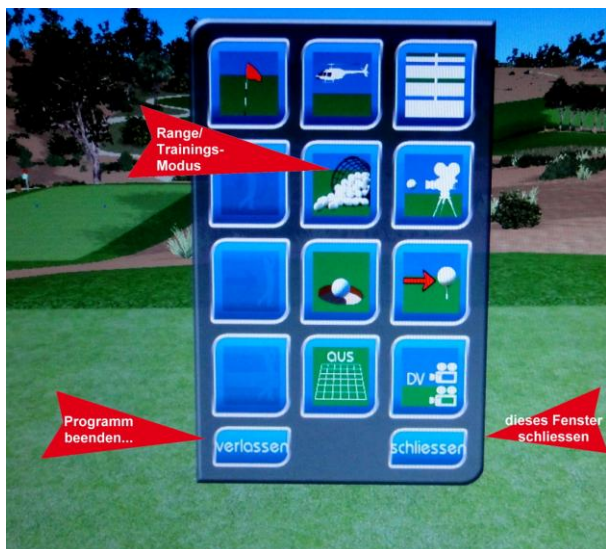
### Weiter Anzeigen:

- Schlagzahl bei diesem Loch und
- Gesamt-Stableford-Pkte.



Versch. **Optionen** sind möglich:

s. unten



### Range/Trainings-Modus:

Während des Spiels oder zu Beginn kann im Trainings-Modus der anstehende Schlag ausprobiert werden.

Ins Spiel zurück: "Training beenden" anklicken.

### Nach dem Spiel:

Programm beenden > "Verlassen" Anklicken.

>>>: s. unten...



### Spiel sichern?

**JA**, wenn zu einem späteren Zeitpunkt weiter gespielt werden soll.

Dann im Startmenue **SPEICHER** anklicken.

**NEIN** > Spiel beenden...



### Golf-Programm beenden:

**X** anklicken oben rechts...

- **WINDOWS 7** wie gewohnt beenden
- **Beamer** mit Doppelklick ausschalten (Kühlung läuft ca. 1-2 Min. nach)
- **Licht-Hauptschalter** ausmachen...